



Idrættens Hus
Brøndby Stadion 20
DK – 2605 Brøndby
Tlf.: +45 43 26 27 28
Fax: +45 43 26 27 29

Hjemmeside: www.bueskydningdanmark.dk
E-mail: info@bueskydningdanmark.dk

Indendørs Danish Combat Archery

Regler

Udstyr og banen

- Buer skal være instinktive buer (barbuer, langbuer og rytterbuer) og må effektivt max. være på 26 pund.
- Der må kun bruges sikkerhedspile, som er beregnet til, at man kan skyde efter andre, uden at disse kommer til skade.
- Alle deltagere skal være iført masker, der dækker øjne, næse og mund, og er beregnet til, at man kan bruge dem i spil som eksempelvis paintball eller lignende, hvor man skyder efter hinanden. Ved brug af gitter- eller netmasker, skal gitteret være så tæt, at en nock ikke kan komme gennem.
- Spillere må ikke bruge koggere eller lignende anordninger til at holde pilene.
- Spillere fra begge hold må gerne være i midterzonen, men må ikke skyde fra midterzonen. Dette gælder dog ikke for spillere, der må krydse midten. Disse spillere må være overalt på banen og må skyde overalt på banen.
- Spillere skal i udgangspunktet blive på banen under hele spillet, med mindre de er blevet ramt og skal forlade banen. Dog må en spiller, der stadig er med i spillet, hente pile udenfor banen, hvis der begynder at mangle pile på banen. Fra hvert hold må kun én spiller ad gangen hente pile og skal gøre dette hurtigst. Hvis en spiller er udenfor banen uden formål eller er for lang tid om at hente pile, kan dommeren beslutte, at denne skal tilbage på banen. En spiller, der rammes udenfor banen er ude af spillet og skal straks ligge alle pile, som denne måtte have samlet.
- Spillere, der er ramt og derfor ude af spillet, må ikke smide pile ind på banen.

Opførsel

- Man må kun sigte på og skyde efter andre i spilsituationen og kun hvis de andre også er med i spillet og er iført en maske.
- Hvis en spiller forsøger at ramme en modspiller, der kun står få meter borte, må spilleren ikke trække strengen helt tilbage. Hvis en dommer ser, at en spiller trækker strengen helt tilbage, selvom modspiller kun er få meter væk, kan dommeren udelukke spilleren fra kampen og turneringen.
- Alle spillere skal forsøge at undgå at ramme andre spillere i hovedet. Hvis en dommer ser, at en spiller går efter at ramme andre i hovedet kan denne spiller udelukkes fra kampen og turneringen.
- Det er ikke tilladt at stoppe spillet ved at samle pile. Hvis et hold begynder at samle pile, kan dommeren forlange, at holdet begynder at skyde pile over på den anden banehalvdel.





Idrættens Hus
Brøndby Stadion 20
DK – 2605 Brøndby
Tlf.: +45 43 26 27 28
Fax: +45 43 26 27 29

Hjemmeside: www.bueskydningdanmark.dk
E-mail: info@bueskydningdanmark.dk

Hvornår man er ramt

- En spiller er ramt og skal forlade banen, hvis denne bliver ramt på kroppen, håret, tøj, sin bue eller de pile, spilleren holder. Når en spiller er ramt, rækker spilleren buen over hovedet og forlader hurtigst banen.
- En spiller tæller kun som ramt, hvis denne bliver ramt af "hovedet" på pilen.
- Spillere skal forlade banen, hvis de bliver ramt. Hvis en spiller ikke selv forlader banen, når denne bliver ramt, kan dommeren bede spilleren samt en medspiller forlade banen.
- Bliver en spiller ramt af en pil, der forinden har ramt en bunker, tæller spilleren som ramt.
- Bliver spilleren ramt af en pil, der forinden har ramt en anden spiller, tæller begge spillere som ramt.
- Bliver en spiller ramt af en pil, der forinden har ramt gulv, loft eller væg, bliver spilleren ikke betragtet som ramt, og spilleren kan fortsætte i spillet.
- Bliver en spiller ramt af en pil skudt af en medspiller, skal den ramte spiller forlade banen – ingen hold får point for dette.
- En spiller er kun ramt, hvis pilen er affyret fra en bue. Dvs. en spiller er ikke ramt, hvis en pil f.eks. bliver kastet efter spilleren.

Gribe en pil

- Hvis en spiller griber en pil affyret af en modspilleren, må en hjemslået holdspiller komme på banen igen.
- En pil er grebet når en spiller griber denne i luften og sørger for at denne ikke falder til jorden.
- En pil tæller som grebet selv om denne forinden har ramt en bunker eller anden spiller, men tæller ikke som grebet, hvis den forinden har ramt gulv, loft eller væg.
- Hvis en spiller griber en pil efter denne har ramt en spiller, tæller den ramte spiller stadig som ramt.

