

Handicapsystem/justeringsnøgle (stableford)

Et spilhandicap er en justeringsnøgle man tildeler skytterne, så det er muligt at afvikle en jævnbyrdig konkurrence på trods af niveauforskelle.

Handicapsystemet gør det dermed muligt for alle at dyste mod alle på tværs af niveau, køn, alder, afstande og buetyper. Med dette system er det ligeledes muligt at afholde to turneringer simultant, da man sideløbende med det almindelige resultat beregner skytternes *stableford* point, og rangere dem på baggrund af disse i en separat stableford-udregning, hvor man så sideløbende med den almindelige turneringer kan kåre stableford-placeringerne.

På sigt er det meningen at skytterne registrerer sine scores i alle officielle kampe og turneringer (evt. også i såkaldte registreringsrunder, hvor man på forhånd melder at runden registreres ift. hcp). I såkaldte registreringsrunder har man en markør (en anden skytte der godkender ens score), som tjekker og godkender resultatet før det registreres og dermed er gældende. Dette gøres for at sikre korrekte justeringer af spilhandicap. Således justerer man sit hcp efter alle officielle turneringer/registreringsrunder på baggrund af skytternes aktuelle niveau. Har man scoret flere eller færre point (end 100 stableford point pr. 100 mulige point), skal man således reguleres op eller ned i hcp, så handicappet altid afspejler ens aktuelle niveau. Har man flere end 100 stableford point pr. 100 mulige point justeres man ned i hcp. Har man færre end 100 stableford point justeres man således op i hcp. Skytternes hcp reguleres på baggrund af nedenstående stableford-tabel og tilhørende formel. Det udregnede hcp afrundes altid til 2 decimaler

Oversigt over stableford tabel

| Handicap | Fratræk for hvert stablefordpoint under neutral zone (point relativt til 100 point) | Tillæg for hvert stablefordpoint over neutral zone (point relativt til 100 point) |
|-----------|---|--|
| 1,00-1,11 | $100 - (point \times hcp) \rightarrow 100 - \left(\frac{point \times hcp}{100}\right) = hcp \text{ ændring}$ Ex: $100 - (90 \text{ point} \times 1,15 \text{ hcp}) / 100 \rightarrow 100 - (103,5 / 100) = -0,035$. Dermed nyt hcp på 1,12 (1,15- | $100 - (point \times hcp) \rightarrow 100 - \left(\frac{point \times hcp}{100}\right) = hcp \text{ ændring}$ Ex: $100 - (85 \text{ point} \times 1,15 \text{ hcp}) \rightarrow 100 - 97,75 / 100 = 0,0225$ Dermed nyt hcp på 1,17 |

| | | |
|-----------|-------------------------|------------------------|
| | 0,035 = 1,11 → 1,12) | (1,15+0,025 = 1, 17 |
| 1,12-1,25 | | |
| 1,26-1,43 | | |
| 1,44-1,67 | | |
| 1,68-2,00 | | |
| 2,01-2,50 | | |
| 2,51-3,33 | | |
| 3,33-4,00 | | |
| 4,01-5,00 | | |

Man starter i hcp 5 som nybegynder, og spiller sig derfra ned i handicap på baggrund af ens resultater/niveau. En nybegynder (hcp 5) skal derfor kun skyde 20 point (pr. 100 mulige point) for at matche en pro (hcp 1) der skyder 100 point (pr. 100 mulige point), fordi begge skytter i dette tilfælde scorer 100 stableford point, hvorfor matchen ender uafgjort (målt på stableford point).

Ovenstående situation eksemplificeret:

Spiller med hcp 5: Skyder 10 pile → 20 point x 5 (hcp) = 100 stableford point.

Spiller med hcp 1: Skyder 10 pile → 100 point x 1 (hcp) = 100 stableford point

Skytternes hcp udregnes således på baggrund af deres præstationer/evner.

Afholdelse af turneringer uden i forvejen kendt hcp

Har man ikke i forvejen et registreret hcp (på baggrund af tidligere resultater), kan man fx skyde en indledende runde, som definerer skytternes hcp. Her skyder man 30-50 pile, og på baggrund af resultatet bliver man tildelt et hcp (mellem 1,0-5,0). Det samlede antal mulige point i en runde divideres med det antal point man fik (fx fik skytten 450 ud af 500 mulige point i en runde af 50 pile → $500/450 = \text{hcp } 1,11$) (eller 90 point i en runde af 10 pile → $100/90 = \text{hcp } 1,11$). Denne skyttes hcp er således 1,11.

Indledende runder hvor der skydes mellem 30-50 pile, for at bestemme skytternes handicap.

Eksempel: Indledende runde med 50 pile som eksempel:

- 500 point → $500/500 = \text{hcp på } 1,00$ 500 x 1,00 = 500 point
- 450 point → $500/450 = \text{hcp på } 1,11$ 450 x 1,11 = 499,5 point
- 300 point → $500/300 = \text{hcp på } 1,67$ 300 x 1,67 = 501 point

100 point → $500/100 = \text{hcp på } 5,00$

Vi håber med dette system at kunne udligne nogle af forskellene ift. niveau, buetype, klasse, alder og køn, som hersker inden for bueskydning. Derudover håber vi at kunne inspirere Jer til

videreudvikling af hcp-systemet, og dermed videreudviklingen af sporten. Drømmen er, at alle bueskytte i fremtiden har registreret sit hcp og kan justere dette løbende, så man kan konkurrere med alle i en fair kamp uanset hvad i en stableford match. På sigt ville det være optimalt at udvikle et onlinesystem til registrering og regulering af spilhandicap for samtlige registrerede skytter, som man også ser det i golfens verden.

Mulige udfordringer der evt. skal justeres

Handicapsystemet er stadig på udviklingsstadiet, og det vil derfor være hensigtsmæssigt løbende at modtage feedback og justere systemet med henblik på at få det til at fungere optimalt efter hensigten. Mulige justeringer kan være:

- Handicapinterval (kun 1-5). Der skal muligvis være flere (fx 7 eller 10), hvis nye og uerfarne skytter ikke kan få nok stableford point til at skyde nogenlunde lige op med mere øvede skytter.
- Måden hvorpå hcp ændring udregnes og justeres. Muligvis anden formel for udregningen.
- Andre elementer kan have behov for løbende justering.